



Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Funny Golf

FAQ 1

1.	Opravy	1
2.	Jamky	3
3.	Totemy a podavače míčků	3
4.	Majáčky	4
5.	Míčky	5
6.	Strategie	5
7.	Rozměry robota a míčky	7
8.	Černé míčky	8
9.	Různé	9

1. Opravy

Všechny týmy, které se účastní soutěže Eurobot^{open} (ať už postoupí přes národní kvalifikaci, nebo nastoupí do soutěže přímo) musí na svém robotovi vyhradit volné místo (6x6 cm) na logo sponzorů soutěže.

1.1. Otázka 1 :

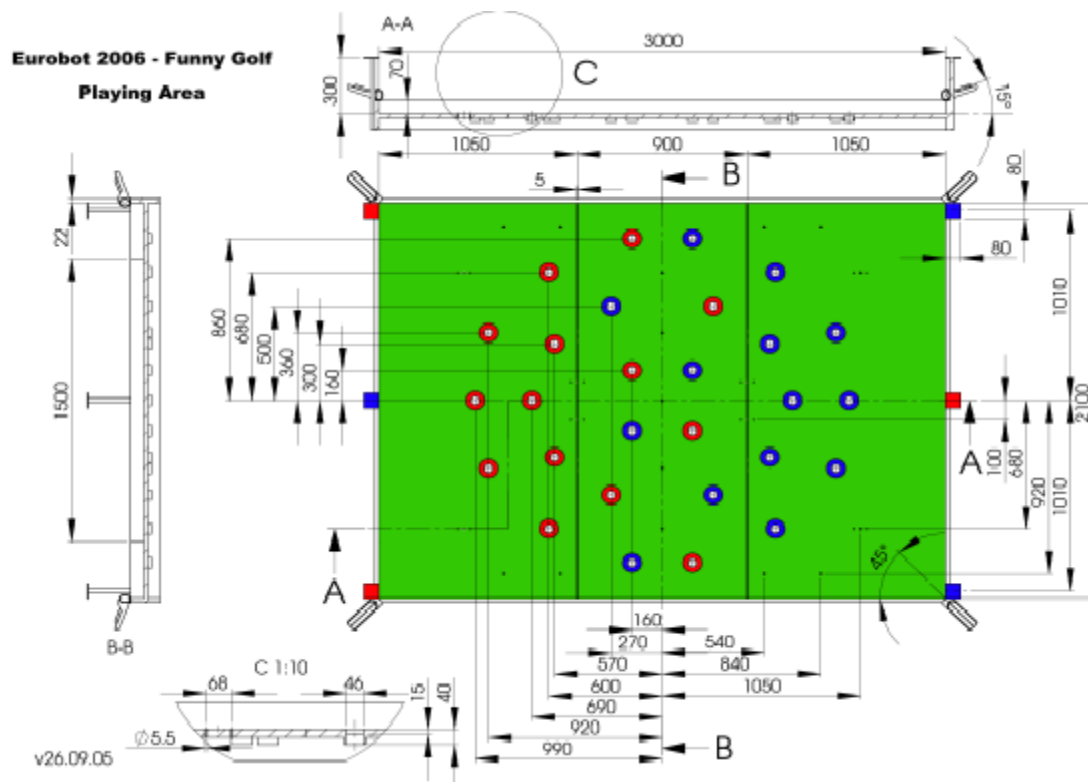
Jaká je přesná pozice totemů? Jak daleko jsou od okraje hřiště?

Odpověď 1:

V obrázku v pravidlech skutečně chybí některé rozměry. Správné rozměry jsou následující:



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...



1.2. Otázka 2 :

V pravidlech se v kapitole 5.1 říká: „Všechny rozměry jsou v milimetrech”. Nejsou náhodou ve skutečnosti v centimetrech? (30 pro výšku robota, 4 pro míčky...).

Odpověď 2 :

Ano, má tam skutečně být „v centimetrech“.

Chyba je pouze ve francouzském originále. V anglickém i českém překladu je to správně.

1.3. Otázka 3 :

V kapitole 7.1 o homologacích pravidla říkají: „dovede vyhrát zápas (během minuty a půl umístí alespoň jeden bílý míček do jamky své barvy)”. Nemělo by to spíš být „umístit více bílých míčků do jamek své barvy než do jamek soupeřovy barvy”?

Odpověď 3 :

Věta v pravidlech je skutečně špatně. Robot hraje jako ve skutečném zápase, jen bez soupeře. Tedy musí umístit více bílých míčků do jamek své barvy než do jamek druhé barvy.

1.4. Otázka 4 :

Je vnější průměr PVC trubek, ze kterých jsou vyrobeny totémy, 52 mm?

Odpověď 4 :

Vnější průměr PVC trubek je 50 mm, nikoli 52 mm.



Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

2. Jamky

2.1. Otázka 5 :

Bylo by možné nějak specifikovat dno jamek?

Odpověď 5 :

Jamky budou vyvrtány skrz plochu hřiště. Jejich stěny budou pevné (například z překližky). Spodek jamky bude také pevný (opět třeba z překližky), a budou v něm vyvrtány otvory, aby vzduch mohl proudit jamkou.

3. Totemy a podavače míčků.

3.1. Otázka 6 :

Jak dlouho musí robot zkratovat totem, aby vypadly míčky z podavače?

Odpověď 6 :

Míčky budou uvolněny, pokud bude zkrat trvat alespoň 0,5 sekundy.

3.2. Otázka 7 :

Musí být kontakt s totemem udržován delší dobu, aby z podavače vypadly všechny míčky?

Odpověď 7 :

Ne. Jedno sepnutí způsobí uvolnění všech míčků z daného podavače.

3.3. Otázka 8 :

Je na totemech reflexní páska, aby je roboti mohli snáze detekovat?

Odpověď 8 :

Ne, žádná taková páska tam není.

3.4. Otázka 9 :

Z čeho přesně jsou vyrobeny prstence na totemech?

Odpověď 9 :

Prstence jsou vyrobeny z pokovené lepicí pásky nebo kovového pásku.

3.5. Otázka 10 :

Jaká je tloušťka těch dvou kovových prstenců?

Odpověď 10 :

Jejich tloušťka je zanedbatelná.

3.6. Otázka 11 :

Můžeme dostat elektrické schéma totemů?

Odpověď 11 :

Organizátoři neposkytují elektrická schémata pro totemy, protože schéma může být v každém národním kole jiné.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



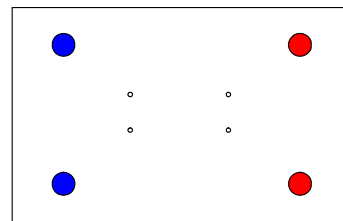
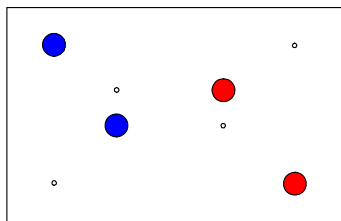
FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

3.7. Otázka 12 :

Je modrá nebo červená barva i na vršku totemů (jako na obrázku na první stránce), nebo jenom na vršku jejich základů (jako je uvedeno v textu)?

Odpověď 12 :

Modrá nebo červená barva je jak nahoře tak dole.

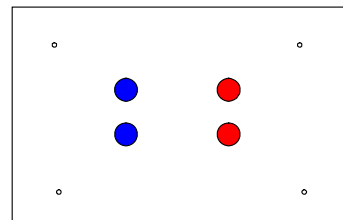
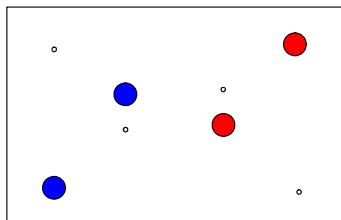


3.8. Otázka 13 :

V odstavci 8.2 pravidel, se říká, že totemy a bílé míčky jsou umístěny náhodně. Mohou být dva totemy na jedné černé čáře nebo naopak dva totemy u startu a žádný na černé čáře?

Odpověď 13 :

Tyto čtyři obrázky zobrazují všechny platné pozice pro totemy a bílé míčky. Ano, mohou být dva totemy na jedné černé čáře.



4. Majáčky

4.1. Otázka 14 :

Můžete vysvětlit pravidlo, které vylučuje propojení 3. majáčku kabelem s ostatními?

Odpověď 14 :

Přestože chápeme, že by propojení všech majáčků mohlo být technicky výhodné, nemůžeme to dovolit z pochopitelných logistických a organizačních důvodů.

4.2. Otázka 15 :

Pravidlo o stojanu pro lokalizační majáček (§4.10): „stojan by měl jít snadno odmontovat i namontovat, aby mohl být použit pouze pokud ho soupeř potřebuje.“ Je povinné, aby stojan byl snímatelný?

Odpověď 15 :

Přítomnost stojanu je povinná, pouze pokud jej soupeřův tým potřebuje (tedy pokud má k dispozici funkční mobilní majáček). Důsledek:

- Stojan může být trvale přítomen.
- Může být navržen tak, aby šel rychle odmontovat i namontovat.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

5. Míčky

5.1. Otázka 16 :

Jsou značky pro pozice míčků na stole nakresleny nebo navrtány, aby rozhodčí mohli snadněji umísťovat míčky?

Odpověď 16 :

Pozice bílých i černých míčků budou na stole vyznačeny nalepenými očky (jako jsou kroužky pro rychlovazbu), natřenými stejnou barvou, jakou má stůl.

6. Strategie

6.1. Otázka 17 :

Je dovoleno stěhovat míčky do rohů stolu?

Odpověď 17 :

Pokud to robot dělá, aby si pomohl při sbírání míčků, je to možné. Pokud by to ale dělal jen, aby zabránil soupeři v přístupu k míčkům, bude to považováno za prohřešek proti fair-play a tedy penalizováno.

6.2. Otázka 18 :

Poté, co hra skončí, smí robot obsahovat nějaké míčky?

Odpověď 18 :

Ano. Není povinné, aby robot vyvrhnul všechny míčky před koncem zápasu. Míčky musí ale být navráceny rozhodčímu poté, co byl potvrzen výsledek hry.

6.3. Otázka 19 :

Pokud jsou na konci zápasu v robotovi nějaké míčky, vede to ke stržení bodů?

Odpověď 19 :

Ne, žádné body se za to nestrhávají.

6.4. Otázka 20 :

Co se stane, pokud se na konci zápasu robot zastaví nad jamkou?

Odpověď 20 :

Rozhodčí ho opatrně zvedne, aby mohl zjistit, jestli je v jamce bílý míček. Pokud ano, tento míček bude započítán.

(Ovšem míček, který by tam spadnul až během manipulace s robotem, započítán nebude.)

6.5. Otázka 21 :

Je dovoleno vyhazovat míčky mimo hřiště?

Odpověď 22 :

Ne, to je proti fair-play a bude to penalizováno.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

6.6. Otázka 22 :

Co se stane, pokud robot bude robot během zápasu rozmačkávat míčky?

Odpověď 22 :

Pokud se to stane, budeme to považovat za poškozování herních prvků. Tedy robot může být penalizován a může být vyžadována nová homologace předtím, než bude smět robot pokračovat v soutěži.

6.7. Otázka 23 :

Co se stane, pokud po 90 sekundách roboti zastaví tak, jak je požadováno, ale míček se dál kutálí po hřišti a spadne do jamky?

Odpověď 23 :

Tento míček nebude započítán. (Viz pravidla §6.4.1).

6.8. Otázka 24 :

Je povoleno zařízení, které by vyjímalo míčky ze soupeřových jamek?

Odpověď 24 :

Ano, to je možná strategie. Všechny míčky mohou být z jamek vyndány.

6.9. Otázka 25 :

Budou míčky, které spadnou do jamek náhodou po aktivaci totemu, započítány?

Odpověď 25:

Ano. Připomínáme, že všechny míčky, které jsou v jamkách před koncem časového limitu, jsou počítány.

6.10. Otázka 26 :

Je možné nastartovat základní desku robota před začátkem zápasu, s tím, že výkonová část robota je vypnuta?

Odpověď 26 :

Robot může být zapnut předtím, než začne rozmístování herních prvků. Nesmí se ale pohybovat ani rozkládat dřív, než dostane pokyn startovacím kabelem. Připomínáme startovací proceduru:

- Tým umístí svého robota ve složeném stavu do oblasti pro start tak, aby se dotýkal části mantinelu, který nese jeho barvu.
- (...)
- Týmy mají 3 minuty na rozmístění svých robotů.
- Jakmile je robot na svém místě, žádný vnější zásah ani přenos informace není povolen.
- Když jsou týmy připraveny, rozhodčí vylosuje pozice totemů a rozmístí je.
- (...)
- Na startovací signál vydaný rozhodčím jsou roboti uvedeni do provozu jedním členem týmu. Od tohoto okamžiku roboti pracují zcela autonomně.

6.11. Otázka 27 :

Mezi dvěma po sobě jdoucími zápasy, může během svých 3 minut navázat tým s robotem datovou komunikaci?

Odpověď 27 :

Ano, ale během zápasu musí být všechny komunikační kanály odpojeny.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

7. Rozměry robota a míčky

7.1. Otázka 28 :

Je dovoleno vyrobit robota vysokého 30 cm, který má zařízení sahající dolů do jamek (celková výška by byla větší než 30 cm)?

Odpověď 28 :

Omezení na výšku 30 cm se měří od úrovně hracího pole.

Rozkládací zařízení je povoleno v rámci rozměrů jamky (46 mm průměr, 40 mm hluboko).

7.2. Otázka 29 :

Jak je to přesně s pravidlem počítání uložených míčků?

Odpověď 29 :

Míček je považován za držený robotem (takových může být nejvýše 14), pokud:

- Je fyzicky spojen s nějakou částí robota (např. lepicí páskou, přísavkou...)
- Je zadržován robotem tak, že se nemůže volně pohybovat po stole, počítají se míčky omezené robotem v rámci úhlu 90 stupňů (viz obrázek na další straně).

Obecně míčky, které jsou nedostupné pro soupeřova robota, budou počítány.

7.3. Otázka 30 :

Během homologace, je kritérium pro počítání kapacity držených míčků pouze fyzické, nebo se uvažuje i počítání a třídění realizované elektronickými a softwarovými prostředky robota?

Odpověď 30 :

Uvažuje se fyzická kapacita robota. Během homologace, sběrací, úložná a vyhazovací zařízení musí být aktivována. Jsou zablokovány otvory pro vyhazování míčků. 15 míčků je postupně předloženo robotovi. Patnáctý míček nesmí být možné v robotovi uložit vlastními prostředky robota.

Počítací a třídící schopnosti robota, které jsou implementovány pouze v elektronice a software nebudou uvažovány.

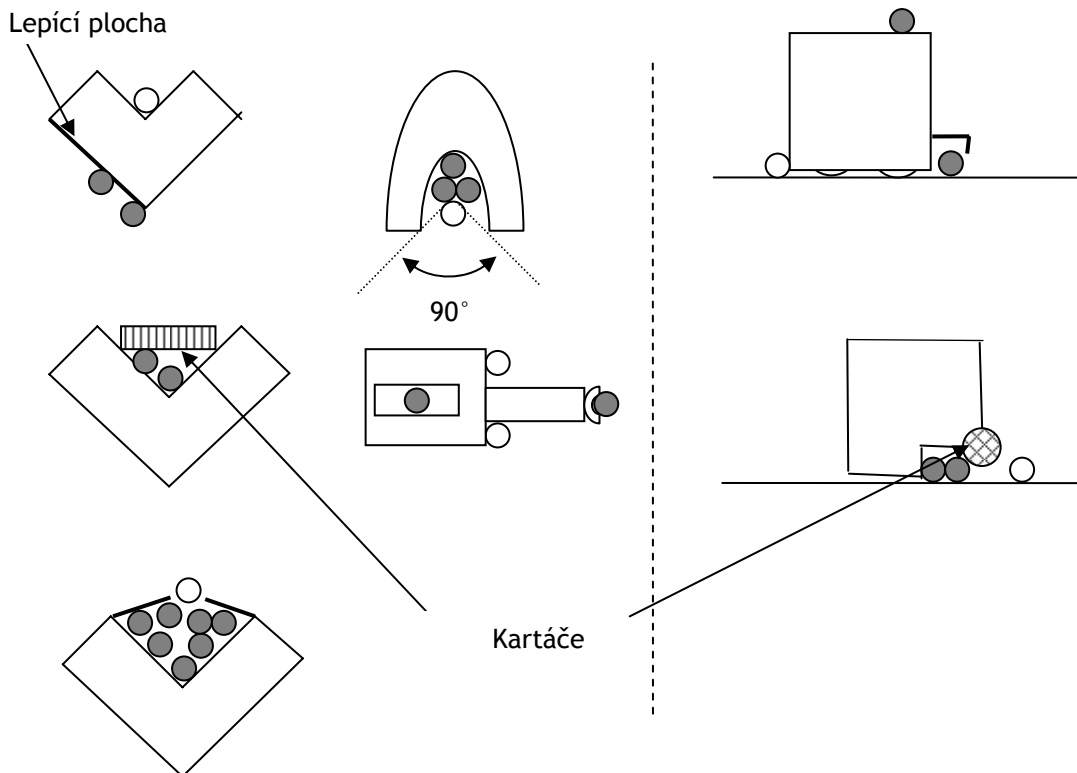
Pozn. překl.: Autorům pravidel zřejmě nevádí, že si předchozí dva odstavce přímo protirečí. Jaký si z toho má účastník udělat závěr? Asi bychom si měli připravit „hladový“ mód který při homologaci nakrmí robota všemi předloženými míčky, ale nejvýše čtrnácti. Navíc by to mělo aspoň vypadat, že už se do robota další skutečně nevejde. Pozor i na různá místečka a zákoutí na robotovi, kam by se daly další míčky ručně vecpat...



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Pár příkladů aplikace pravidla počítání míčků (nikoli vyčerpávající výčet)

- : Míček je počítán jako kontrolovaný
- : Míček není počítán



8. Černé míčky

8.1. Otázka 31 :

Jak budou losovány pozice pro černé míčky ?

Odpověď 31 :

Los bude vždy spravedlivý. Všechny možnosti losu jsou vyobrazeny v následujícím dokumentu:

http://www.robot-ch.org/2006/Eurobot_CardsPlay2006recto_v03.pdf



Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

9. Různé

9.1. Otázka 32 :

Je dovoleno foukat na míčky a tak je posouvat na dálku?

Odpověď 32 :

Foukat na míčky, aby byly nedostupné pro soupeře, bude považováno za nespportovní a tedy penalizováno.

9.2. Otázka 33 :

Je dovoleno třást stolem?

Odpověď 33 :

Ne.

9.3. Otázka 34 :

Ve své startovací pozici se musí celý robot dotýkat barevné plochy?

Odpověď 34 :

Ne, stačí, když se robot dotýká barevné plochy v jediném bodě. Nesmí ale zasahovat do čtverce o straně 30 cm, který je před bíle natřenými částmi mantinelu. To aby nebránil vypuštění míčků z podavače.

